Toni Crnković PIN3 0307017291

Pitanja za završetak vježbe:

1. Navedite točan redoslijed kojim se pozivaju Activity lifecycle metode, gledano iz točke pokretanja Activity-a te do odlaska Aplikacije u pozadinu.

2. Objasnite postupak dodavanja novog Activity-a.

3. Objasnite prosljeđivanje informacija između Activity-a.

4. Objasnite manifest, te navedite stvari koje se moraju registrirati unutar manifesta.

Ogovori:

1. pokretanje: onCreate () -> onStart () -> onResume ()

odlazak u pozadinu: onPaused () -> onStop () -> onDestory ()

onCreate () -> onStart () -> onResume ()->onPaused () -> onStop () -> onDestory ()

1. Na java mapu desni klik-> new->activity->’odaberemo activiti koji želimo’
2. Informacije proslijeđujemo preko Intenta kada prelazimo u drugu stranicu stavimo putExtra(“ime”, “vrijednost”) i pomoću te metode proslijeđujemo informacije. Informacije dohvačamo preko varijable kojoj je vrijednost getIntent(), zatim ta varijabla ima metodu getStringExtra(“ime”) i dobijemo vrijednost onoga koji ima takvo ime.
3. Manifest je temeljna datoteka Android projekta koja sadrži informacije o aplikaciji

Moraju se registrirati: akciju MAIN i kategoriju LAUNCHER kako bi se znalo koji activity treba prvi pokrenuti, komponente, sva prava koja aplikacija treba ili može tražiti , osnovne informacije o aplikaciji kao što su ikona, tema i ime